Servis:

* 4 situacije kod servisa:
  + ispravan servis – jednom lupi u dio stola igrača koji servira i jednom u protivnički (game počinje)
  + neispravan servis – jednom u dio stola igrača koji servira i onda u aut (protivnički igrač dobiva bod)
  + neispravan servis – dvaput lupi u dio stola igrača koji servira (protivnički igrač dobiva bod)
  + neispravan servis – odmah ode u aut nakon udarca s reketom (protivnički igrač dobiva bod)
* promjena servisa:
  + ako oba igrača imaju manje od 10 bodova (rezultat je 9:9 ili manje) – igrač koji servira se mijenja nakon dva serviranja, odnosno parni broj zbroja bodova oba igrača
  + ako oba igrača imaju 10 ili više bodova – igrač koji servira se mijenja nakon svakog servisa
* prema pravilima igrač koji servira mora biti iza stola

Game:

* 3 situacije nakon udarca:
  + loptica lupi u protivnički dio stola – ok udarac, game se nastavlja
  + loptica lupi u njegov dio stola – protivnik dobiva bod
  + loptica ode u aut – protivnik dobiva bod
  + game završava ako loptica dvaput lupi u neki dio stola (bod dobiva igrač u kojem se dijelu stola to nije dogodilo) ili ako se dogodi jedna od gornje dvije situacije

Set:

* 2 situacije kada set završava:
  + ako neki igrač stigne do 11 bodova i protivnik ima 9 ili manje bodova
  + ako je 10:10 set se nastavlja dok neki igrač ne bude imao dva razlike

Meč:

* pobjednik je onaj igrač koji osvoji 3 seta (prema službenim pravilima može biti i 5)